

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 1

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

Der Gaußalgorithmus mit Zeilenvertauschung ist durchführbar für alle diagonaldominanten Matrizen $A$ .	<input type="radio"/> wahr $\oplus$ falsch
Der Gaußalgorithmus mit Zeilenvertauschung ist durchführbar für alle Matrizen mit $A$ s.p.d.	$\oplus$ wahr <input type="radio"/> falsch
Der Gaußalgorithmus mit Zeilenvertauschung ist durchführbar für alle Matrizen mit $\det A \neq 0$ .	$\oplus$ wahr <input type="radio"/> falsch
Der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung ist durchführbar für alle diagonaldominanten Matrizen $A$ .	<input type="radio"/> wahr $\oplus$ falsch
Der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung ist durchführbar für alle Matrizen mit $A$ s.p.d.	$\oplus$ wahr <input type="radio"/> falsch
Der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung ist durchführbar für alle Matrizen mit $\det A \neq 0$ .	<input type="radio"/> wahr $\oplus$ falsch
Die L-R-Zerlegung sei durchführbar. Dann gilt eine der folgenden Aussagen: (1) $\det L = 0$ (2) $\det L = 1$ (3) $\det L = \det A$ (4) $\det L = \det R$ (5) $\det L$ kann je nach Art von $A$ alle reellen Zahlenwerte annehmen, i.A. $\det L \neq \det A$ und $\det L \neq \det R$ .	<input type="radio"/> 1 $\oplus$ <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Ist der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung nicht durchführbar, so gilt $\det A = 0$ .	<input type="radio"/> wahr $\oplus$ falsch
Ist der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung nicht durchführbar, so hat $Ax = b$ keine Lösung.	<input type="radio"/> wahr $\oplus$ falsch
Sei $\det A \neq 0$ . Dann gibt es genau eine Lösung $x$ des Gleichungssystems $Ax = b$ und der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung ist <u>immer durchführbar</u> .	<input type="radio"/> wahr $\oplus$ falsch
Sei $\det A \neq 0$ . Dann gibt es genau eine Lösung $x$ des Gleichungssystems $Ax = b$ . Es kann aber dennoch sein, daß der Gaußalgorithmus ohne Zeilenvertauschung nicht durchführbar ist.	$\oplus$ wahr <input type="radio"/> falsch

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

Die Matrix  $A$  sei eine beliebige nichtsinguläre  $4 \times 4$ -dimensionale reelle Matrix. Beim Gauß-Algorithmus mit Pivot-Strategie wurde das folgende Tupel von (wie in der Vorlesung definierten)  $p_k$  gebildet:

$$p_1 = 3, \quad p_2 = 3, \quad p_3 = 4.$$

Es wurde bereits die LR-Zerlegung  $PA = LR$  berechnet. Wenn wir jetzt das System  $Ax = c$  lösen wollen, dann lösen wir  $Rx = z$  mit der Lösung  $z$  von  $Lz = \tilde{c}$ . Es gilt:

(1)  $\tilde{c} = c$

(2)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} c$

(3)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} c$

(4)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} c$

(5)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} c$

(6)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} c$

(7)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^{-1} c$

(8) Ein solche Kombination von  $p_k$  ist nicht zulässig.

1  2  3  4

5  6  7  8

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

Die Matrix  $A$  sei eine beliebige nichtsinguläre  $4 \times 4$ -dimensionale reelle Matrix. Beim Gauß-Algorithmus mit Pivot-Strategie wurde das folgende Tupel von (wie in der Vorlesung definierten)  $p_k$ :

$$p_1 = 2, \quad p_2 = 3, \quad p_3 = 2.$$

Es wurde bereits die LR-Zerlegung  $PA = LR$  berechnet. Wenn wir jetzt das System  $Ax = c$  lösen wollen, dann lösen wir  $Rx = z$  mit der Lösung  $z$  von  $Lz = \tilde{c}$ . Es gilt:

(1)  $\tilde{c} = c$

(2)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} c$

(3)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^{-1} c$

(4)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} c$

(5)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} c$

(6)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} c$

(7)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} c$

(8) Ein solche Kombination von  $p_k$  ist nicht zulässig.

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4  
○ 5 ○ 6 ○ 7 ⊕ 8

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

Die Matrix  $A$  sei eine beliebige nichtsinguläre  $4 \times 4$ -dimensionale reelle Matrix. Beim Gauß-Algorithmus mit Pivot-Strategie wurde das folgende Tupel von (wie in der Vorlesung definierten)  $p_k$ :

$$p_1 = 2, \quad p_2 = 3, \quad p_3 = 4.$$

Es wurde bereits die LR-Zerlegung  $PA = LR$  berechnet. Wenn wir jetzt das System  $Ax = c$  lösen wollen, dann lösen wir  $Rx = z$  mit der Lösung  $z$  von  $Lz = \tilde{c}$ . Es gilt:

(1)  $\tilde{c} = c$

(2)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} c$

(3)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^{-1} c$

(4)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} c$

(5)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} c$

(6)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} c$

(7)  $\tilde{c} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} c$

(8) Ein solche Kombination von  $p_k$  ist nicht zulässig.

○ 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4  
○ 5 ○ 6 ⊕ 7 ○ 8

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>Die Matrix <math>A</math> sei eine beliebige nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Dann gilt eine der folgenden Aussagen:</p> <p>(1) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = \text{cond}(A)</math>  (2) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = 5 \cdot \text{cond}(A)</math>  (3) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = \sqrt{5} \cdot \text{cond}(A)</math>  (4) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = 5n \cdot \text{cond}(A)</math>  (5) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = \sqrt{5n} \cdot \text{cond}(A)</math>  (6) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = 0.2 \cdot \text{cond}(A)</math>  (7) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = 0.2 \cdot n \cdot \text{cond}(A)</math>  (8) <math>\text{cond}(5 \cdot A) = 25 \cdot n \cdot \text{cond}(A)</math>  (9) <math>\text{cond}(5 \cdot A)</math> kann je nach Art von <math>A</math> alle reellen Zahlenwerte annehmen, i.A. gilt keine der Aussagen (1)-(8).</p>	<p><math>\oplus 1 \circ 2 \circ 3 \circ 4</math>  <math>\circ 5 \circ 6 \circ 7 \circ 8</math>  <math>\circ 9</math></p>
<p>Die Matrix <math>A</math> sei eine beliebige nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Dann gilt eine der folgenden Aussagen:</p> <p>(1) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = 64 \cdot n \cdot \text{cond}(A)</math>  (2) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = 0.125 \cdot n \cdot \text{cond}(A)</math>  (3) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = 0.125 \cdot \text{cond}(A)</math>  (4) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = \sqrt{8n} \cdot \text{cond}(A)</math>  (5) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = 8n \cdot \text{cond}(A)</math>  (6) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = \sqrt{8} \cdot \text{cond}(A)</math>  (7) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = 8 \cdot \text{cond}(A)</math>  (8) <math>\text{cond}(8 \cdot A) = \text{cond}(A)</math>  (9) <math>\text{cond}(8 \cdot A)</math> kann je nach Art von <math>A</math> alle reellen Zahlenwerte annehmen, i.A. gilt keine der Aussagen (1)-(8).</p>	<p><math>\circ 1 \circ 2 \circ 3 \circ 4</math>  <math>\circ 5 \circ 6 \circ 7 \oplus 8</math>  <math>\circ 9</math></p>
<p>Die Matrix <math>A</math> sei eine beliebige nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Sei <math>B = 4 \cdot A</math>. Dann gilt eine der folgenden Aussagen:</p> <p>(1) <math>\text{cond}(B) = 4n \cdot \text{cond}(A)</math>  (2) <math>\text{cond}(B) = 2 \cdot \text{cond}(A)</math>  (3) <math>\text{cond}(B) = 4 \cdot \text{cond}(A)</math>  (4) <math>\text{cond}(B) = \text{cond}(A)</math>  (5) <math>\text{cond}(B) = 2\sqrt{n} \cdot \text{cond}(A)</math>  (6) <math>\text{cond}(B) = 0.5 \cdot \text{cond}(A)</math>  (7) <math>\text{cond}(B) = 0.5 \cdot n \cdot \text{cond}(A)</math>  (8) <math>\text{cond}(B) = 16 \cdot n \cdot \text{cond}(A)</math>  (9) <math>\text{cond}(B)</math> kann je nach Art von <math>A</math> alle reellen Zahlenwerte annehmen, i.A. gilt keine der Aussagen (1)-(8).</p>	<p><math>\circ 1 \circ 2 \circ 3 \oplus 4</math>  <math>\circ 5 \circ 6 \circ 7 \circ 8</math>  <math>\circ 9</math></p>

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>Die Matrix <math>A</math> sei eine beliebige nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Sei <math>B = 9 \cdot A</math>. Dann gilt eine der folgenden Aussagen:</p> <p>(1) <math>\text{cond}(A) = \text{cond}(B)</math>  (2) <math>\text{cond}(A) = 0.\overline{1} \cdot \text{cond}(B)</math>  (3) <math>\text{cond}(A) = 0.\overline{3} \cdot \text{cond}(B)</math>  (4) <math>\text{cond}(A) = 0.\overline{1} \cdot n^{-1} \text{cond}(B)</math>  (5) <math>\text{cond}(A) = 0.\overline{3} \cdot n^{-1} \text{cond}(B)</math>  (6) <math>\text{cond}(A) = 9 \cdot \text{cond}(B)</math>  (7) <math>\text{cond}(A) = 9 \cdot n^{-1} \cdot \text{cond}(B)</math>  (8) <math>\text{cond}(A) = \frac{1}{81n} \text{cond}(B)</math>  (9) Im Allgemeinen gilt keine der Aussagen (1)-(8).</p>	$\oplus 1 \circ 2 \circ 3 \circ 4$ $\circ 5 \circ 6 \circ 7 \circ 8$ $\circ 9$
<p>Sei <math>A</math> eine nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Wir definieren mit <math>\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \tilde{p}_2, \dots, \tilde{p}_n)</math> einen Zeilenpermutationsvektor. Hierbei sind alle <math>\tilde{p}_k</math> (<math>k = 1, 2, \dots, n</math>) paarweise verschieden, nehmen zusammen die Werte <math>1, 2, \dots, n</math> an und <math>\tilde{p}_k = l</math> bedeutet, daß die <math>k</math>-te Zeile der permutierten Matrix <math>\tilde{A}</math> die <math>l</math>-te Zeile von <math>A</math> ist. Beispiele:  Für <math>\tilde{p} = (1, 2, \dots, n)</math> werden keine Zeilen vertauscht und es ist <math>A = \tilde{A}</math>.  Für <math>\tilde{p} = (1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, \dots, n)</math> ist <math>\tilde{A}</math> die Matrix, die man erhält, wenn die Zeilen 3 und 4 in <math>A</math> vertauscht werden.  Sei nun <math>n = 4</math>. Finden Sie die aus der Vorlesung zum Gauß-Algorithmus gehörenden passenden <math>p_k</math> zu dem Permutationsvektor <math>\tilde{p} = (1, 4, 2, 3)</math>:</p> <p>(1) <math>p_1 = 1, p_2 = 3, p_3 = 3</math>  (2) <math>p_1 = 1, p_2 = 4, p_3 = 2</math>  (3) <math>p_1 = 1, p_2 = 4, p_3 = 4</math>  (4) <math>p_1 = 3, p_2 = 3, p_3 = 3</math>  (5) <math>p_1 = 0, p_2 = 2, p_3 = 0</math>  (6) <math>p_1 = 2, p_2 = 2, p_3 = 4</math></p>	$\circ 1 \circ 2 \oplus 3 \circ 4$ $\circ 5 \circ 6$

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>Sei <math>A</math> eine nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Wir definieren mit <math>\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \tilde{p}_2, \dots, \tilde{p}_n)</math> einen Zeilenpermutationsvektor. Hierbei sind alle <math>\tilde{p}_k</math> (<math>k = 1, 2, \dots, n</math>) paarweise verschieden, nehmen zusammen die Werte <math>1, 2, \dots, n</math> an und <math>\tilde{p}_k = l</math> bedeutet, daß die <math>k</math>-te Zeile der permutierten Matrix <math>\tilde{A}</math> die <math>l</math>-te Zeile von <math>A</math> ist. Beispiele: Für <math>\tilde{p} = (1, 2, \dots, n)</math> werden keine Zeilen vertauscht und es ist <math>A = \tilde{A}</math>. Für <math>\tilde{p} = (1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, \dots, n)</math> ist <math>\tilde{A}</math> die Matrix, die man erhält, wenn die Zeilen 3 und 4 in <math>A</math> vertauscht werden. Sei nun <math>n = 4</math>. Finden Sie die aus der Vorlesung zum Gauß-Algorithmus gehörenden passenden <math>p_k</math> zu dem Permutationsvektor <math>\tilde{p} = (1, 4, 3, 2)</math>:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>(1) <math>p_1 = 1</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 3</math></li><li>(2) <math>p_1 = 1</math> , <math>p_2 = 4</math> , <math>p_3 = 4</math></li><li>(3) <math>p_1 = 4</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 3</math></li><li>(4) <math>p_1 = 1</math> , <math>p_2 = 4</math> , <math>p_3 = 3</math></li><li>(5) <math>p_1 = 0</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 0</math></li><li>(6) <math>p_1 = 2</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 4</math></li></ol>	<p><math>\circ 1 \circ 2 \circ 3 \oplus 4</math> <math>\circ 5 \circ 6</math></p>
<p>Sei <math>A</math> eine nichtsinguläre <math>n \times n</math>-dimensionale reelle Matrix. Wir definieren mit <math>\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \tilde{p}_2, \dots, \tilde{p}_n)</math> einen Zeilenpermutationsvektor. Hierbei sind alle <math>\tilde{p}_k</math> (<math>k = 1, 2, \dots, n</math>) paarweise verschieden, nehmen zusammen die Werte <math>1, 2, \dots, n</math> an und <math>\tilde{p}_k = l</math> bedeutet, daß die <math>k</math>-te Zeile der permutierten Matrix <math>\tilde{A}</math> die <math>l</math>-te Zeile von <math>A</math> ist. Beispiele: Für <math>\tilde{p} = (1, 2, \dots, n)</math> werden keine Zeilen vertauscht und es ist <math>A = \tilde{A}</math>. Für <math>\tilde{p} = (1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, \dots, n)</math> ist <math>\tilde{A}</math> die Matrix, die man erhält, wenn die Zeilen 3 und 4 in <math>A</math> vertauscht werden. Sei nun <math>n = 4</math>. Finden Sie die aus der Vorlesung zum Gauß-Algorithmus gehörenden passenden <math>p_k</math> zu dem Permutationsvektor <math>\tilde{p} = (2, 1, 4, 3)</math>:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>(1) <math>p_1 = 2</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 4</math></li><li>(2) <math>p_1 = 2</math> , <math>p_2 = 1</math> , <math>p_3 = 4</math></li><li>(3) <math>p_1 = 1</math> , <math>p_2 = 4</math> , <math>p_3 = 4</math></li><li>(4) <math>p_1 = 1</math> , <math>p_2 = 4</math> , <math>p_3 = 3</math></li><li>(5) <math>p_1 = 0</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 0</math></li><li>(6) <math>p_1 = 3</math> , <math>p_2 = 2</math> , <math>p_3 = 4</math></li></ol>	<p><math>\oplus 1 \circ 2 \circ 3 \circ 4</math> <math>\circ 5 \circ 6</math></p>

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 2

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

Sei  $A$  eine nichtsinguläre  $n \times n$ -dimensionale reelle Matrix.

Wir definieren mit  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \tilde{p}_2, \dots, \tilde{p}_n)$  einen Zeilenpermutationsvektor. Hierbei sind alle  $\tilde{p}_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ) paarweise verschieden, nehmen zusammen die Werte  $1, 2, \dots, n$  an und  $\tilde{p}_k = l$  bedeutet, daß die  $k$ -te Zeile der permutierten Matrix  $\tilde{A}$  die  $l$ -te Zeile von  $A$  ist.

Beispiele:

Für  $\tilde{p} = (1, 2, \dots, n)$  werden keine Zeilen vertauscht und es ist  $A = \tilde{A}$ .

Für  $\tilde{p} = (1, 2, 4, 3, 5, 6, 7, \dots, n)$  ist  $\tilde{A}$  die Matrix, die man erhält, wenn die Zeilen 3 und 4 in  $A$  vertauscht werden.

Sei nun  $n = 4$ . Finden Sie die aus der Vorlesung zum Gauß-Algorithmus gehörenden passenden  $p_k$  zu dem Permutationsvektor  $\tilde{p} = (3, 2, 4, 1)$ :

(1)  $p_1 = 3$  ,  $p_2 = 2$  ,  $p_3 = 3$

(2)  $p_1 = 3$  ,  $p_2 = 2$  ,  $p_3 = 1$

(3)  $p_1 = 1$  ,  $p_2 = 4$  ,  $p_3 = 2$

(4)  $p_1 = 1$  ,  $p_2 = 4$  ,  $p_3 = 3$

(5)  $p_1 = 0$  ,  $p_2 = 2$  ,  $p_3 = 0$

(6)  $p_1 = 3$  ,  $p_2 = 2$  ,  $p_3 = 4$

$\circ 1 \circ 2 \circ 3 \circ 4$

$\circ 5 \oplus 6$



# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 3

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>Die Funktion <math>f : x \rightarrow f(x)</math>, die eine hohe Konditionszahl <math>\kappa(x)</math> hat, soll bei <math>x_0</math> ausgewertet werden. Die Daten in <math>x</math> sind jedoch gestört. Kreuzen Sie alle richtigen Aussagen an:</p> <p>(1) Die relativen Eingabefehler in <math>x</math> werden entsprechend der Konditionszahl verstärkt und erzeugen einen hohen Fehler im Resultat.</p> <p>(2) Eingabefehler werden durch den Faktor <math>\kappa(x)^{-1}</math> gedämpft, daher ist mit guten Ergebnissen zu rechnen. Man sollte jedoch darauf achten, einen stabilen Algorithmus zu verwenden, um z.B. Auslöschung zu vermeiden.</p> <p>(3) Das Ergebnis lässt sich nicht weiter verbessern: Findet man eine Funktion <math>g(x)</math> mit <math>g(x_0) = f(x_0)</math>, so ist die Fehlerverstärkung genauso groß, weil die Kondition nur vom Problem abhängt.</p> <p>(4) Ein solcher Algorithmus ist nicht stabil.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>Die Funktion <math>f : x \rightarrow f(x)</math>, die eine sehr kleine Konditionszahl <math>\kappa(x)</math> hat, soll bei <math>x_0</math> ausgewertet werden. Die Daten in <math>x</math> sind jedoch gestört. Kreuzen Sie alle richtigen Aussagen an:</p> <p>(1) Die relativen Eingabefehler in <math>x</math> werden entsprechend der Konditionszahl verstärkt und erzeugen einen sehr großen Fehler im Resultat.</p> <p>(2) Eingabefehler werden nur leicht verstärkt oder sogar gedämpft, daher ist mit guten Ergebnissen zu rechnen. Man sollte jedoch darauf achten, einen stabilen Algorithmus zu verwenden, um z.B. Auslöschung zu vermeiden.</p> <p>(3) Das Ergebnis lässt sich nicht weiter verbessern: Findet man eine Funktion <math>g(x)</math> mit <math>g(x_0) = f(x_0)</math>, so ist die Fehlerverstärkung genauso groß, weil die Kondition nur vom Problem abhängt.</p> <p>(4) Ein solcher Algorithmus ist immer stabil.</p>	<p><input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>In dieser Aufgabe geht es um den Fixpunktsatz von Banach. Gesucht ist ein Fixpunkt <math>x^*</math> einer Funktion <math>F(x)</math>. Kreuzen Sie alle richtigen Aussagen an:</p> <p>(1) Angenommen es existiere ein Fixpunkt <math>x^*</math> in einem Intervall <math>D</math>. Ist dort die Selbstabbildung verletzt, so gibt es einen Punkt <math>x_0 \in D</math>, so daß <math>F(x_0) \notin D</math>.</p> <p>(2) Wenn die Selbstabbildung für <math>D</math> nicht gezeigt werden kann, kann man sicher sein, daß in <math>D</math> keine Fixpunkte von <math>F</math> existieren.</p> <p>(3) Wenn die Kontraktionsbedingung für <math>D</math> nicht gezeigt werden kann, kann es sein, daß trotzdem ein Fixpunkt existiert.</p> <p>(4) Es kann sein, daß die Voraussetzung der Kontraktivität für jedes noch so kleine <math>\bar{B}_r(x^*)</math> nicht gelten, und es dennoch einen Fixpunkt in <math>\bar{B}_r(x^*)</math> gibt.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4</p>

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 3

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>In dieser Aufgabe geht es um den Fixpunktsatz von Banach. Gesucht ist ein Fixpunkt <math>x^*</math> einer Funktion <math>F(x)</math>. Kreuzen Sie alle richtigen Aussagen an:</p> <p>(1) Angenommen, es existiere ein Fixpunkt <math>x^*</math> in einem abgeschlossenen Intervall <math>D</math>. Ist dort die Kontraktionsbedingung verletzt, so gibt es einen Punkt <math>x^* \neq x_0 \in D</math>, dessen Abstand zum Fixpunkt sich vergrößert, d.h. <math>\ x^* - F(x_0)\  \geq \ x^* - x_0\ </math>.</p> <p>(2) Wenn die Selbstabbildung für <math>D</math> nicht gezeigt werden kann, kann es sein, daß trotzdem ein Fixpunkt existiert.</p> <p>(3) Wenn die Kontraktionsbedingung für <math>D</math> nicht gezeigt werden kann, kann man sicher sein, daß in <math>D</math> keine Fixpunkte von <math>F</math> existieren.</p> <p>(4) Sind alle Voraussetzungen des Fixpunktsatzes von Banach für <math>D</math> erfüllt, so findet man alle Fixpunkte in <math>D</math> mit der Fixpunktiteration.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4</p>
<p>In dieser Aufgabe geht es um den Fixpunktsatz von Banach. Gesucht ist ein Fixpunkt <math>x^*</math> einer Funktion <math>F(x)</math>. Kreuzen Sie alle richtigen Aussagen an:</p> <p>(1) Man kann mit jedem beliebigen Startwert im Definitionsbereich den Fixpunkt ermitteln, falls die Voraussetzungen des Fixpunktsatzes von Banach erfüllt sind.</p> <p>(2) Wenn die Selbstabbildung und die Kontraktionsbedingung für <math>D</math> nicht gezeigt werden können, kann man sicher sein, daß in <math>D</math> keine Fixpunkte von <math>F</math> existieren.</p> <p>(3) Wenn ein Fixpunkt in <math>D</math> existiert, kann man immer ein <math>D_1 \subset D</math> finden, so daß die Voraussetzungen des Fixpunktsatzes von Banach in <math>D_1</math> erfüllt sind.</p> <p>(4) Wenn das Fixpunktverfahren konvergiert, dann sind auch die Voraussetzungen des Fixpunktsatzes von Banach in <math>D</math> erfüllt.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>Kreuzen Sie alle richtigen Aussagen an:</p> <p>(1) Die Konditionszahl einer Funktion gibt an, wie stark sich Eingabefehler verstärken, unter der Annahme, man verwende exakte Arithmetik.</p> <p>(2) Die Konditionszahl einer Funktion gibt an, wie stark sich Eingabefehler aufgrund von Instabilitäten im verwendeten Algorithmus verstärken.</p> <p>(3) Kondition ist der unvermeidbare Fehler einer Funktion.</p> <p>(4) Ein stabiler Algorithmus impliziert eine geringe Kondition.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>



# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 5

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>Bei der Polynominterpolation sind folgende Aussagen richtig:</p> <p>(1) Bei nicht-äquidistanten (aber paarweise verschiedenen) Stützstellen ist das Newton-Schema immer durchführbar.</p> <p>(2) Bei paarweise verschiedenen Stützstellen ist die Interpolationsaufgabe immer eindeutig lösbar.</p> <p>(3) Bei der Bestimmung des Interpolationspolynoms durch ein Gleichungssystem kommt es nicht auf die Reihenfolge der Stützstellen an.</p> <p>(4) In der Newton-Darstellung haben die Interpolationspolynome meist einen höheren Grad als in der Normalenform.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>Bei der Polynominterpolation sind folgende Aussagen richtig:</p> <p>(1) Bei paarweise verschiedenen Stützstellen ist die Interpolationsaufgabe nur dann immer eindeutig lösbar, wenn auch die vorgegeben Funktionswerte an den Stützstellen alle paarweise verschieden sind.</p> <p>(2) Bei nicht-äquidistanten (aber paarweise verschiedenen) Stützstellen ist das Newton-Schema nicht immer durchführbar.</p> <p>(3) Beim Newton-Schema zur Bestimmung des Interpolationspolynoms kommt es nicht auf die Reihenfolge der Stützstellen an.</p> <p>(4) In der Lagrange-Darstellung haben die Interpolationspolynome meist einen höheren Grad als in der Normalenform.</p>	<p><input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>Bei der Polynominterpolation sind folgende Aussagen richtig:</p> <p>(1) Nur eine äquidistante Wahl der Stützstellen garantiert den maximalen Grad des Interpolationspolynoms.</p> <p>(2) Beim Newton-Schema zur Bestimmung des Interpolationspolynoms kommt es auf die Reihenfolge der Stützstellen an.</p> <p>(3) In der Lagrange-Darstellung haben die Interpolationspolynome meist einen niedrigeren Grad als in der Normalenform.</p> <p>(4) Bei paarweise verschiedenen Stützstellen ist die Interpolationsaufgabe immer eindeutig lösbar.</p>	<p><input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4</p>
<p>Die Lagrangeschen Grundpolynome haben folgende Eigenschaften:</p> <p>(1) Die Extremwerte der Lagrangeschen Grundpolynome liegen immer genau an den Stützstellen.</p> <p>(2) Der Grad der Lagrangeschen Grundpolynome ist immer gleich der Anzahl der Stützstellen.</p> <p>(3) Die Lagrangeschen Grundpolynome haben an einer Stützstelle genau den Wert 1 und an allen anderen den Wert 0.</p> <p>(4) Die Lagrangeschen Grundpolynome sind immer stetige Funktionen.</p>	<p><input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4</p>

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 5

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

<p>Die Lagrangeschen Grundpolynome haben folgende Eigenschaften:</p> <p>(1) Die Lagrangeschen Grundpolynome sind unstetige, aus Geradenstücken zusammengesetzte, Funktionen.</p> <p>(2) Die Extremwerte der Lagrangeschen Grundpolynome liegen immer genau an den Stützstellen.</p> <p>(3) Wenn <math>s</math> Stützstellen vorliegen, so ist der Grad der Lagrangeschen Grundpolynome genau <math>s - 1</math>.</p> <p>(4) Die Lagrangeschen Grundpolynome haben an einer Stützstelle genau den Wert 1 und an allen anderen den Wert <math>-1</math>.</p>	<p><input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>Die Lagrangeschen Grundpolynome haben folgende Eigenschaften:</p> <p>(1) Wenn <math>s+1</math> Stützstellen vorliegen, so ist der Grad der Lagrangeschen Grundpolynome genau <math>s</math>.</p> <p>(2) Die Lagrangeschen Grundpolynome sind unendlich oft differenzierbar.</p> <p>(3) Ein Extremwert eines Lagrangeschen Grundpolynome liegt immer genau an der zugehörigen Stützstelle.</p> <p>(4) Die Lagrangeschen Grundpolynome haben an einer Stützstelle genau den Wert 0 und an allen anderen den Wert 1.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4</p>
<p>Es liege das Problem der Lösung eines Ausgleichsproblems mittels Normalgleichungen <math>A^t Ax = A^t b</math>, <math>A \in \mathbb{R}^{m \times n}</math>, <math>m \geq n</math>, vor.</p> <p>(1) Dieses Problem ist meist schlecht konditioniert.</p> <p>(2) Dieses Problem ist meist gut konditioniert.</p> <p>(3) Dieses Problem ist stets eindeutig lösbar, falls <math>\text{Rang}(A) = m</math>.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>
<p>Es liege das Problem der Lösung eines Ausgleichsproblems mittels Normalgleichungen <math>A^t Ax = A^t b</math>, <math>A \in \mathbb{R}^{m \times n}</math>, <math>m \geq n</math>, vor.</p> <p>(1) Dieses Problem ist meist schlecht konditioniert.</p> <p>(2) Dieses Problem ist meist gut konditioniert.</p> <p>(3) Dieses Problem ist stets eindeutig lösbar, falls <math>\text{Rang}(A) = n</math>.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>
<p>Es liege das Problem der Lösung eines Ausgleichsproblems mittels Normalgleichungen <math>A^t Ax = A^t b</math>, <math>A \in \mathbb{R}^{m \times n}</math>, <math>m \geq n</math>, vor.</p> <p>(1) Dieses Problem ist stets eindeutig lösbar, falls <math>\text{Rang}(A) = m - n</math>.</p> <p>(2) Dieses Problem ist meist schlecht konditioniert.</p> <p>(3) Dieses Problem ist meist gut konditioniert.</p>	<p><input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3</p>
<p>Es liege das Problem der Lösung eines Ausgleichsproblems mittels Normalgleichungen <math>A^t Ax = A^t b</math>, <math>A \in \mathbb{R}^{m \times n}</math>, <math>m \geq n</math>, vor.</p> <p>(1) Dieses Problem ist stets eindeutig lösbar, falls <math>\text{Rang}(A) = n</math>.</p> <p>(2) Dieses Problem ist meist gut konditioniert.</p> <p>(3) Dieses Problem ist meist schlecht konditioniert.</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>

# DiffNum SS 2004 - Übungsblatt 6

Autoren: Prof. Dr. Henning Esser, Jörg Peters, Bernhard Pollul

Das implizite Euler-Verfahren ist konsistent mit Ordnung 1 (f stetig diffbar)	$\oplus$ wahr $\circ$ falsch
Ist $y(t)$ Lösung des Anfangswertproblems $y'(t) = f(t, y(t)), y(t_0) = y_0, t, t_0 \in I, I$ reelles Intervall, mit einer stetigen Funktion $f$ , dann konvergiert das Euler-Cauchy-Verfahren gegen diese Lösung für $h \rightarrow 0$ .	$\circ$ wahr $\oplus$ falsch
Ist $y(x)$ Lösung des Anfangswertproblems $y'(x) = f(x, y(x)), y(x_0) = y_0, x, x_0 \in I, I$ reelles Intervall, mit einer stetigen Funktion $f$ , dann konvergiert das verbesserte Euler-Cauchy-Verfahren gegen diese Lösung für $h \rightarrow 0$ .	$\circ$ wahr $\oplus$ falsch
Verschwindet der lokale Abbruchfehler bei einem Runge-Kutta-Verfahren für $h \rightarrow 0$ so nennt man das Verfahren konsistent.	$\oplus$ wahr $\circ$ falsch